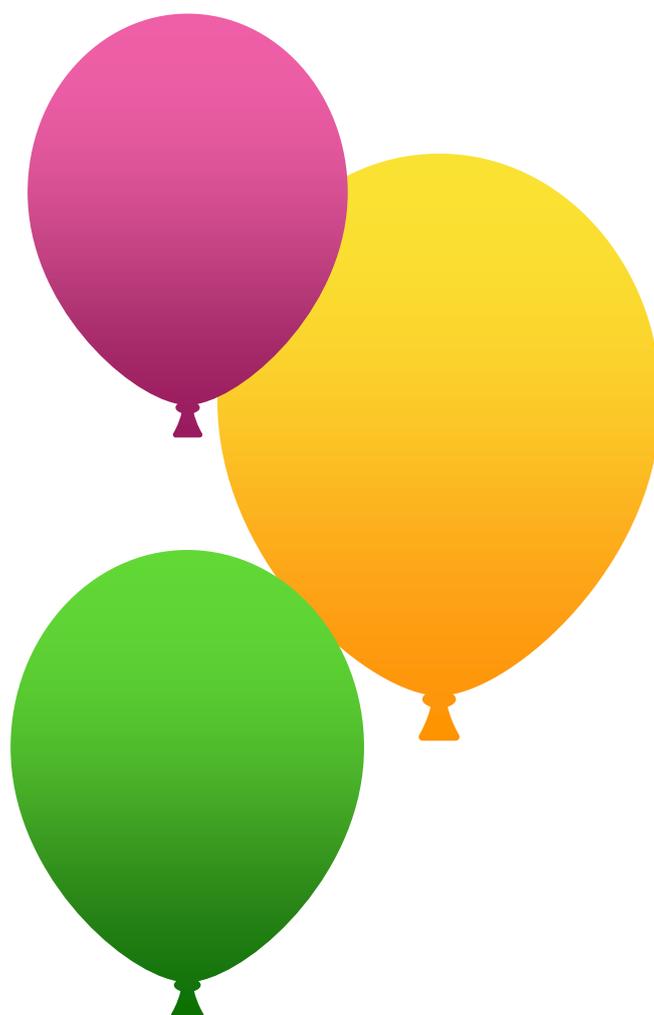


Didattica per le famiglie

COMPLEANNO IN MUSEO



a cura di Arte.Na Associazione Culturale

I compleanni in museo si svolgono nelle sedi museali di:

Dove?

- Palazzina Marfisa, bellissima dimora rinascimentale che permette di svolgere le attività didattiche nella "Sala della Grotta", sotto la "Loggia" e nell'ampio giardino. (Corso Giovecca n. 170).
- Palazzo Bonacossi, sede del Museo Riminaldi, che espone le collezioni d'arte e di antiquaria che il cardinale Giammaria Riminaldi (1718-1789) riunì a Roma e donò alla sua città, Ferrara, nella seconda metà del Settecento.

Come?

Modalità di svolgimento:

- breve visita al Museo
- laboratorio a scelta fra i numerosi proposti dagli operatori
- festeggiamento e apertura dei regali. I genitori hanno a disposizione un tavolo per la merenda (torta, cibo, bevande, tovaglie, tovaglioli, piatti e bicchieri devono essere portati dal genitore che organizza la festa).

Gli operatori museali, archeologi, storici e storici dell'arte, si occupano della visita guidata e dell'attività didattica, **ma la vigilanza e la responsabilità sui bambini al di fuori di queste attività è affidata ai genitori**. L'età consigliata per tali feste va dai 4 ai 12 anni, con un numero massimo di 20 bambini. È necessario che almeno una parte dei genitori rimanga alla festa. Tutti gli adulti presenti possono visitare gratuitamente il museo.

Orari e durata:

Quando?

E' possibile festeggiare il compleanno tutti i giorni escluso il lunedì, giorno di chiusura dei musei, il sabato e la domenica sono i giorni più richiesti quindi è bene prenotare per tempo. La durata del compleanno in museo è di 2,30 ore. L'orario di svolgimento è vincolato dall'apertura e dalla chiusura dei musei ed è possibile scegliere fra due fasce orarie:

- 10,00 – 12,30
- 15,00 – 17,30





Che cosa?

Laboratori:

della durata di circa un'ora, sono strutturati in modo da essere istruttivi e divertenti,



4-7 anni

Creature fantastiche – La visione degli affreschi presenti a Palazzina Marfisa o a Palazzo Schifanoia, nei quali sono raffigurati moltissimi animali, sia reali che fantastici, saranno d'ispirazione per i bambini nella realizzazione di animaletti in argilla. (4 – 7 anni)

La favola di Marfisa - Visitiamo la casa di Marfisa e conosciamo la sua numerosa famiglia, scopriamo la sua vita e i suoi passatempi, poi la aiutiamo a ricostruire il suo "album di famiglia". (4 - 6 anni)



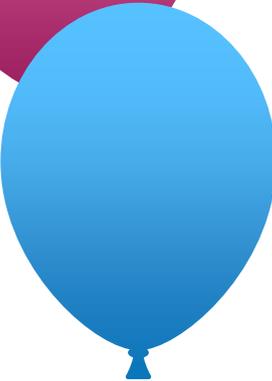
5-12
anni

Art Safari - Esploriamo le sale del museo a caccia degli animali nascosti nei quadri e negli affreschi e poi creiamo la nostra personale raccolta.
(5 – 12 anni)

Artisti preistorici – Dopo l'analisi del modo di vita dell'uomo preistorico e dei dipinti ritrovati nelle caverne, i bambini realizzano il loro pennello, dipingono un sasso con i colori naturali e infine realizzano una collana di conchiglie. (5 – 12 anni)



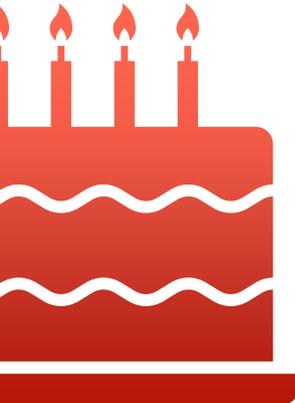
Vita nella pianura... - Facciamo un tuffo nel passato alla ricerca delle tracce dei più antichi abitanti del nostro territorio, scopriamo come e dove vivevano e poi ...realizziamo la nostra piccola capanna preistorica in legno e argilla. (5 – 12 anni)



Draghi dame e cavalieri - Nel Medioevo la magia regnava sovrana e ciò che era misterioso ispirava la fantasia di cantori che narravano di impavidi cavalieri che combattevano contro draghi e orchi. Ripercorriamo le loro gesta e realizziamo le marionette dei nostri valorosi personaggi. (5 -12 anni)

Rinascimento in gioco – Trasformiamoci in pedine viventi e lanciando dadi giganti muoviamoci su di un percorso a caselle, ricco di imprevisti e sorprese (5 -12 anni)

Cavalieri e scudieri – Il papà di Marfisa era un cavaliere. Come si diventava cavaliere e com'era la loro vita? Scopriamolo giocando.... e creiamo un modellino di castello con i suoi personaggi o uno scudo con il nostro stemma. (5 – 12 anni)



Olimpiadi (in Museo) - Scopriamo quali sport venivano praticati nell'antichità e mettiamoci alla prova gareggiando nelle varie discipline. (6 – 12 anni)



7-12
anni

Nell'arco della storia - Come, quando, e perché l'uomo ha inventato lancia, arco e frecce? Come si sono evoluti nel tempo? Scopriamolo e sfidiamoci in un giocoso torneo. (7 – 12 anni)

Sulle orme di Indiana Jones – Trasformiamoci in archeologi e muniti di secchi, pennelli e cazzuole scaviamo alla ricerca di antichi oggetti, compiliamo schede e realizziamo disegni dei reperti. (7 – 12 anni)

Giovani scriba – Dove e perché sono nate le prime forme di scrittura? Scopriamolo e realizziamo una tavoletta in argilla da incidere con i caratteri cuneiformi usati in Mesopotamia e scriviamo il nostro nome con i segni geroglifici. (7 – 12 anni)

Antico Egitto – Osserviamo gli antichi reperti appartenenti alla collezione egizia di Palazzo Schifanoia e realizziamo un nostro amuleto in argilla. (7 – 12 anni)

Il gioco da Tutankhamon a Cesare - Che giochi utilizzavano i sumeri, gli antichi egiziani, gli etruschi e i romani? Scopriamolo, giochiamo e ...che vinca il migliore! (7 -12 anni)

Caccia all'epigrafe – Caccia al tesoro che si svolge al Lapidario Civico, il museo che conserva le iscrizioni su marmo di epoca romana, situato accanto a Palazzo Schifanoia. L'argomento è il popolamento romano del territorio ferrarese, durante tale laboratorio è possibile "travestirsi" da antichi romani. (7 – 12 anni)

Mosaicisti all'opera – Facciamo un tuffo nel passato, impariamo come veniva realizzato un pavimento a mosaico in epoca romana e sperimentiamone la tecnica utilizzando un vero impasto a base di cemento e pietre. (7- 12 anni)

Giochi medievali – come si occupava il tempo libero nel Medioevo? Divisi in due squadre mettiamo alla prova con divertenti giochi del periodo e creiamo il nostro coloratissimo cappello da giullare! (7 -12 anni)

Miniatori medievali – Chi erano i “miniatori” e i “monaci amanuensi”? Scopriamolo osservando i bellissimi codici conservati a Palazzo Schifanoia e realizziamo una pagina miniata utilizzando colori e strumenti tipici del medioevo. (7- 12 anni)

7-12
anni

La bottega del ceramista – Dopo aver esaminato frammenti di vasi originali, risalenti al Neolitico, all'Età del Bronzo, all'epoca romana, al Medioevo e al Rinascimento, i partecipanti si trasformeranno in antichi vasai realizzando una ciotola o un vasetto in argilla. (7 – 12 anni)

Un libro per gli Estensi – Dopo aver visitato la dimora di Marfisa o il palazzo di Borso ogni partecipante realizzerà un suo libro sulla famiglia Estense, utilizzando forbici, colla, stoffa, nastri, colori e tanti altri materiali. (7 – 12 anni)

Caccia al tesoro – I bambini divisi in due squadre devono cercare gli indizi e superare delle prove per trovare il tesoro nascosto nel giardino di Marfisa o nel Museo Riminaldi. (7 – 12 anni)

Caccia al tesoro medievale – Caccia al tesoro ambientata in epoca medievale con indizi e prove per trovare il tesoro nascosto nel giardino di Marfisa. (7 – 12 anni)

L'occhio di Ra – Immergiamoci nell'Antico Egitto, fra mummie e amuleti, antiche leggende e divinità, riusciremo a tradurre il misterioso papiro per ritrovare il nostro tesoro? (7 – 12 anni)

Al termine delle attività i manufatti realizzati dai bambini possono essere portati a casa.

Chi chiamare?

Per informazioni e prenotazioni:

Associazione Culturale Arte.Na
Dott.ssa Alessandra Muroni

328 4909350
ferrara@associazioneartena.it

www.associazioneartena.it
pagina FB: Arte-Na Ferrara

